zset是有序的集合

1. 基本命令

1、zadd key score member[score member...]

将一个或者多个member元素及其score加入到key对应集合中，如果member存在更新值，score可以是整形也可以是浮点型，默认增序

1. zrange key start stop [WITHSCORES]

按score值增序输出key对应有序集合从start到stop区间的元素，WITHSCORES为带上score,start和stop可以为负,最小的为0，最大的为-1

1. zrevrange key start stop [WITHSCORES]

按score值降序输出key对应有序集合从start到stop区间的元素，WITHSCORES为带上score,start和stop可以为负，最小的为-1，最大的为0

1. zrem key member[member...]

删除key对应有序集合中一个或者多个成员元素，不存在则忽略

1. 常用命令
2. zrangebyscore key min max [WITHSCORES] [LIMIT offset count]

获取key对应有序集合中所有score值介于min,max之间（包括min，max）的成员，有序成员是按递增排序

min,max可以使用-inf，+inf表示集合中最小值和最大值，limit用来限制返回结果的数量和区间

1. zrevrangebyscore key max min [WITHSCORES] [LIMIT offset count]

获取key对应有序集合中所有score值介于max,min之间（包括max，min）的成员，有序成员是按递减排序

min,max可以使用-inf，+inf表示集合中最小值和最大值，limit用来限制返回结果的数量和区间

1. zcount key min max

返回key对应集合中score介于min,max包括两边的成员元素个数

zset的使用

1、分数排名